



## GUÍA N°1 DE TECNOLOGÍA Terceros Básicos

Nombre: \_\_\_\_\_ Curso: \_\_\_\_\_

### Objetivo de Aprendizaje

(OA 5): Usar software de presentación para organizar y comunicar ideas para diferentes propósitos

-Identificar las partes del computador valorando su importancia teniendo en cuenta normas, manejo y conservación del equipo.

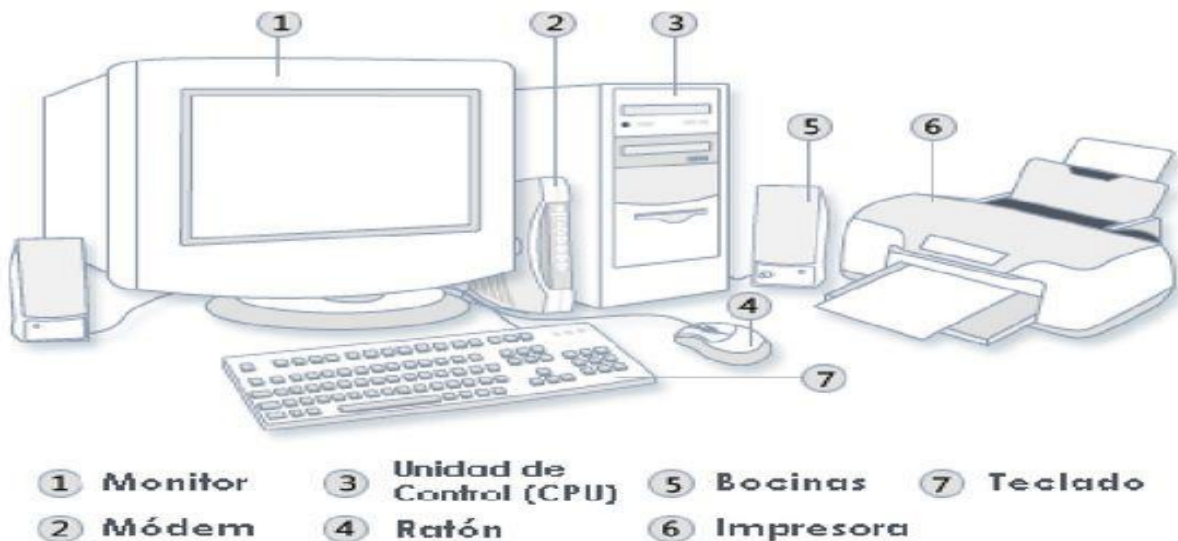
El **computador y sus partes**: Es una maquina electrónica **que** recibe y procesa datos **para** convertirlos en información útil.



Este informativo se enfocará más en los dispositivos de hardware que son "indispensables" para el correcto funcionamiento de una computadora, los cuales son:

- Teclado
- Unidad Central de Proceso (CPU, por sus siglas en inglés)
- Monitor
- Ratón (mouse)
- Disquetera (Floyd)
- CD -RO
- 

Observa la lámina:



**1- Teclado:** Es el dispositivo que le brinda la posibilidad al usuario **introducir datos** para que después puedan ser interpretados y procesados por la CPU.

**2- Unidad Central de Proceso (CPU, por sus siglas en inglés):**

Comúnmente conocido como microprocesador, es el encargado de procesar los datos contenidos en los programas e interpretar las instrucciones del usuario.

**3-Monitor:** Es el dispositivo que, por medio de una interfaz, permite al usuario poder **visualizar los datos** previamente procesados por el CPU.

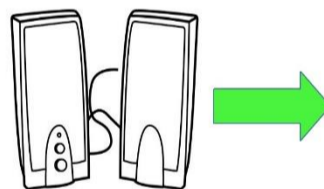
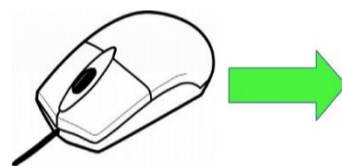
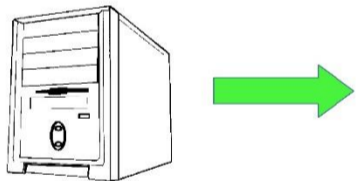
**4- Ratón (mouse):** Es el dispositivo que, al igual que el teclado, permite enviarle **instrucciones a una computadora mientras este interactúa con una interfaz gráfica.**

**5- Disquera:** Es la unidad en donde se lleva a cabo la lectura de los discos flexibles o disquetes, un medio de almacenamiento de datos.

**6 -CD-RO:** Disco Compacto de Memoria de Sólo Lectura (CD-ROM, por sus siglas en inglés) es un sistema de **almacenamiento masivo que permite el almacenamiento de 680 Mb.** Al referirse a "sólo lectura", quiere decir que solo se puede grabar en este medio una sola vez.

Se podría decir que estos son **los dispositivos de hardware más indispensables para que una computadora funcione** (sin olvidarnos de las memorias RAM, la tarjeta madre y otros elementos un poco más técnicos).

-Escribe y colorea las partes de una computadora o dibújalas en tu cuaderno.



Para cuidar la computadora no deben:

- Beber encima de ella.
- Comer sobre el teclado.
- Tironear de sus partes.
- Tocar cables y enchufes

