Centro educacional Fernando de Aragón Educación Tecnológica Nivel: Segundo Año Medio

GUIA PARA EL APRENDIZAJE Desarrollo y solución de problemas de investigación

NOMBRE DE ALUMNO	CURSO
ASIGNATURANIVELNIVEL	

UNIDAD: Mejorando el uso de los recursos

CONTENIDO: Identificación y análisis de un problema

OBJETIVO DE APRENDIZAJE: OA 2 Proponer soluciones que apunten a resolver necesidades de reducción de efectos perjudiciales relacionados con el uso de recursos energéticos y materiales en una perspectiva de sustentabilidad, utilizando herramientas TIC colaborativas de producción, edición, publicación y comunicación.

I. INSTRUCCIONES:

Anteriormente se exploró y analizó una temática que usted seleccionó. Ahora trabajaremos tratando de entender una problemática dentro de su situación para comenzar a plantear ideas de como poder solucionar ese problema.

Lo primero que se realizará es seleccionar **dos elementos o temas** anotados anteriormente en su "Mapa Cognitivo". Deberá anotar *Qué* situación eligió, a *quién* afecta y *dónde* ocurre dicha situación. Luego propondrá tres ideas para solucionar esas dos situaciones

Usando uno de los ejemplos de la guía anterior:



- -Supongamos que en este caso de ejemplo se elige el tema de "sacar de paseo" y a "perros abandonados".
- -Se completa la tabla tratando de describir la situación, y luego proponiendo tres ideas para solucionar ese problema

Tema o problema 1 seleccionado	3 ideas de solución al problema
Qué: Falta de tiempo o espacio para sacar a pasear a los	1- Servicio a domicilio de paseador de perros
perros	
Quién: El problema lo tiene mucha gente, pero más que nada quienes viven en departamentos	2- Nuevas plazas diseñadas especialmente para que las mascotas puedan ir a jugar
	3- Sistema de coordinación entre vecinos para
Dónde: En sus hogares y barrios con pocos parques y	pasear perros
plazas	

II. Desarrollo de Contenidos, parte 1.

-Ahora usted deberá seleccionar dos temas o problemas desde su Mapa cognitivo realizado en la guía anterior y desarrollarlo usando las siguientes tablas.

Tema o problema 1 seleccionado	3 ideas de solución al problema
Qué:	
Quién:	
Dónde:	

(6pts)

Tema o problema 2 seleccionado	3 ideas de solución al problema
Qué:	
Quién:	
Dónde:	

(6pts)

II. Desarrollo de Contenidos, parte 2

Ahora que ya hay dos problemáticas desarrolladas, se deberá seleccionar una de ellas y junto a solo una idea de solución para empezar a trabajarla.

-Para ellos se harán dos actividades breves. Un "Mapa de experiencia del Usuario" y un comic que represente el problema y la solución en tres viñetas (no se juzgará la calidad del dibujo, pero se agradece el esfuerzo).

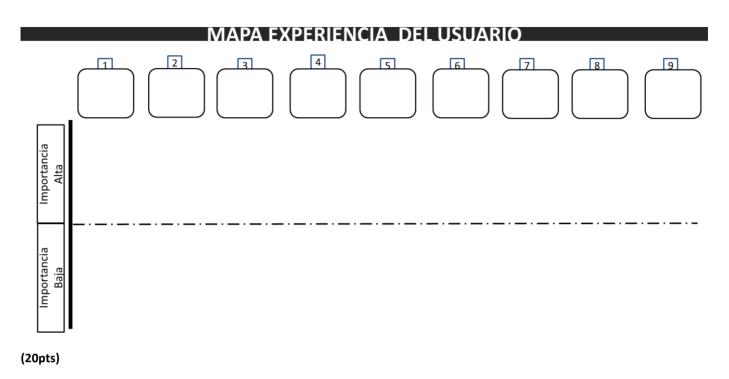


-Lo primero para desarrollar el "mapa de experiencia del usuario" es **hacer una lista** de la secuencia de actividades que hay que realizar en cualquier acción. En este caso una visita a un restaurant, pero también se podría haber hecho con el paseo de una mascota o una compra en una tienda Online.

-Luego de haber hecha la lista de actividades o acciones, se deben evaluar su nivel de importancia. Por ejemplo en el restaurante, entrar al local es muy importante, pero elegir la mesa no tanto. Por eso van evaluadas a una "altura" diferente.

-Se anota con un **ticket** las acciones que <u>no pueden fallar</u>, con una **cruz** las que <u>podrían llegar a fallar</u> y con una **estrella** <u>la más importante de todas.</u>

III. CIERRE, Actividad para medir lo aprendido (ejercicio).



El comic será usado para representar la situación planteada en el "mapa de experiencia" recién hecho. Observe el siguiente ejemplo:



Por lo tanto, la idea es en tres viñetas representar "El Problema", el "Desarrollo del Problema" y finalmente la "Idea de Solución".

"COMIC"		
"El Problema"	"Desarrollo del Problema"	"Idea de Solución"

(9pts)

RECURSOS COMPLEMENTARIOS: En la página del colegio se adjuntará un video explicativo de los contenidos si necesita ayuda para desarrollar su mapa de experiencia del usuario.

Consultas a: departamentoartec@gmail.com

O al WhatsApp entre 10:30 y 12:30 am +56 9 4846 7691

Puntaje Total: 42