

## GUIA PARA EL APRENDIZAJE 05

### Organización de una Idea de Solución

NOMBRE DE ALUMNO.....CURSO.....

ASIGNATURA.....NIVEL.....

**UNIDAD:** Mejorando el uso de los recursos

**CONTENIDO:** Identificación y análisis de un problema

**OBJETIVO DE APRENDIZAJE: OA 2** Proponer soluciones que apunten a resolver necesidades de reducción de efectos perjudiciales relacionados con el uso de recursos energéticos y materiales en una perspectiva de sustentabilidad, utilizando herramientas TIC colaborativas de producción, edición, publicación y comunicación.

**OA 3** Evaluar las propuestas de soluciones que apunten a resolver necesidades de reducción de efectos perjudiciales relacionados con el uso de recursos energéticos y materiales considerando aspectos o dilemas éticos, legales, económicos, ambientales y sociales.

#### I. INTRODUCCIÓN:

En la “Guía para el Aprendizaje” anterior usted ideó y seleccionó propuestas de solución a problemáticas que identificó. Ahora corresponde comenzar a desarrollar dichas ideas.

En concreto, deberá completar la tabla que se presenta en la siguiente página en donde paso a paso irá planteando como organizar su idea y que se necesitaría para implementarlo.

#### TABLA 1

La tabla se divide en siete cuadros:

**1.- Problema o Necesidad:** Se anota el problema que se eligió trabajar en la guía anterior.

**2.- Idea de Solución:** Se anota la idea seleccionada en la guía anterior

**3.- Objetivos:** Se anota qué se espera lograr con esta idea, deben ser cosas concretas. Por ejemplo “reducir las filas de espera”

**4.- Involucrados:** Son las personas que están directamente involucradas con la idea, por ejemplo: pacientes del consultorio, enfermeras, dueñas de casa, jóvenes que entrenan en el sector X, etc.

**5.- Novedad o Innovación:** Qué hace que la idea que se está planteando sea mejor o diferente a lo que ya existe. Pequeños cambios pueden hacer una gran diferencia.

**6.- Recursos:** Son las cosas que necesito para hacer posible mi idea, desde materiales para construir algo, programadores para desarrollar una tecnología, tiendas para vender y transportar o despachar, canchas o espacios, etc. Todo lo que se considere necesario.

**7.- Dibujo:** Se hace un dibujo simple de la idea. Es importante poder ver lo que usted se está imaginando.

#### TABLA 2

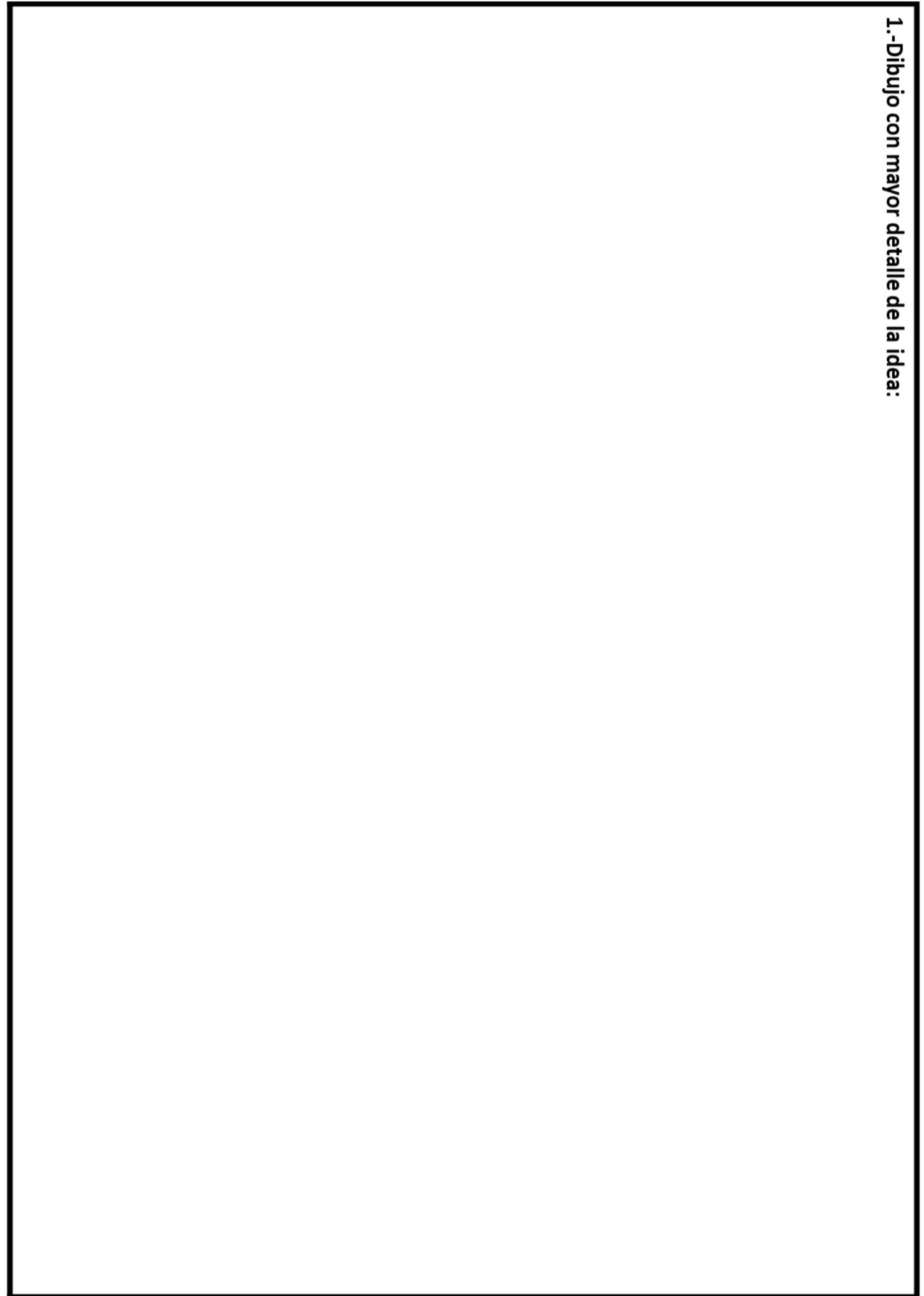
Esta tabla es muy sencilla. Si anteriormente se hacía un dibujo simple, aquí se hace un dibujo con mayor detalle. Pueden ser varios dibujos mostrando diferentes partes. Un plano con diferentes vistas. Lo que usted considere necesario para que se entienda a la perfección su idea.

TABLA 1

<b>1.-Problema o Necesidad:</b>	
2.-Idea de solución:	
3.- <i>Qué objetivo se espera lograr con esta idea</i>	6.- <i>Qué recursos (materiales y humanos) se necesitan para mi idea</i>
4.- <i>Quienes están involucrados en esta idea</i>	7.- <i>Aquí se dibuja en forma rápida y sencilla la solución</i>
5.- <i>Aquí se explica porque esta idea es diferente o mejor de lo que ya existe. Como mejora la situación actual.</i>	

TABLA 2

1.-Dibujo con mayor detalle de la idea:



**RECURSOS COMPLEMENTARIOS:** En la página del colegio se adjuntará un video explicativo de los contenidos si necesita ayuda para desarrollar su mapa de experiencia del usuario.

Consultas a: [departamentoartec@gmail.com](mailto:departamentoartec@gmail.com)

O al WhatsApp entre 10:30 y 12:30 am  
+56 9 4846 7691

**Puntaje Total: 29**