

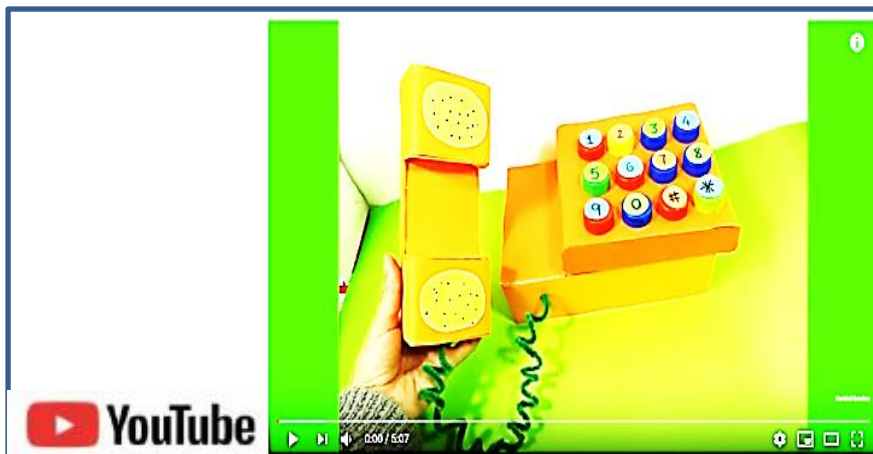


Guía Nº 2

Asignatura	Tecnología
Curso	Primeros Básicos A, B, C, D, E
OA	OA1 Crear diseños de objetos tecnológicos, representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada o modelos concretos.
Fecha	Semanas del lunes 01 al viernes 12 de junio

Actividad Nº 1 En esta oportunidad crearemos un objeto tecnológico con material desechable y de paso reforzaremos la letra en estudio “t”

- Te invito a ver el video y a realizar la actividad.



¡Manos a la obra!

Materiales

Los materiales son a elección, lo que tu tengas en tu hogar ocúpalo:

- Papel de diario, papel de regalo, engrudo si no tienes pegamento, tapitas o botones, etc.

Instrucciones

- Ver video las veces que sea necesario
- Escribe en tu objeto tecnológico su nombre “teléfono”

Evaluación

- Puntualidad en la entrega (tienes dos semanas hasta el Jueves 11 de junio)
- Trabajo terminado
- Escritura del alumno
- Creatividad

Tu profesora espera la foto de tu trabajo no olvides escribir tu nombre