

ASIGNATURA	Ingles	NIVEL	2° medio
UNIDAD	Technology and its effects.	OA N°	1-3- 8- 13
OBJETIVO DE LA GUIA.	<ul style="list-style-type: none"> - - Demostrar comprensión de ideas principales e información específica. - Identificar el tipo de texto, su propósito e ideas relevantes. - Utilizar expresiones correctas del lenguaje ingles. - Escribir textos sobre tópicos interdisciplinarios 	INDICADORES DE EVALUACION.	<ul style="list-style-type: none"> - Escuchar e identificar ideas principales en una grabación. - Identificar información específica en una grabación. - Inferir distintos significados de palabras de acuerdo al contexto. - Hablar sobre videojuegos.

INSTRUCCIONES PARA EL DESARROLLO DE LA GUIA.	<p> Desarrolla la guía utilizando el texto del estudiante y el cuaderno de ingles Paginas a trabajar : 70 y 73</p> <p> Descarga el audio n°24.</p>
---	---

GUIA N°8	FECHA: 29-06 hasta el 10/07	NOMBRE DE LA GUIA	Listening: Videogames!
<p>Dato/sugencias.:</p> <p>1-Observa el video explicativo de la guia n°8 en el canal de youtube del colegio: https://www.youtube.com/channel/UCfEFS_icpSIKqExzWTGjpmA.</p> <p>2-Observa el siguiente video relacionado con videojuegos y aprendizaje: https://www.youtube.com/watch?v=1HTS2nXPqM</p> <p> Si no tienes los textos puedes descargar las páginas necesarias acá:</p> <p> Del texto del estudiante: https://curriculumnacional.mineduc.cl/614/articles-145463_recurso_pdf.pdf</p> <p> Si tienes dudas no dudes en comunicarte con tú profesor, y envía tus trabajos al correo :</p> <p> Daniela Zamudio: daniela.zamudio.r@gmail.com 2°A / 2°C / 2°E</p> <p> Juan Valencia: jvalenciar82@yahoo.es 2°F / 2°G</p> <p> Jose Luis reyes: jose.reyes.orellana@gmail.com 2°B / 2°D</p>			



Activity:

Page 70 & 73

- I- Observa las imágenes de la pagina 70 y responde las preguntas (A – B – C) en tu cuaderno.
- II- Realiza el ejercicio numero 2 de la página **70** donde tendrás que crear un pequeño diagrama de acuerdo a tus ideas, explicando tipo de videojuegos, ventajas y desventajas de los videojuegos y por último el propósito de estos.
- III- Escucha el audio n°24 para realizar el ejercicio de la página **73** “**Listening file: Edutainment technology**”

<https://drive.google.com/file/d/1lw9YKd0ow9zGmYemPzlpN8-6NffHJvy3/view?usp=sharing>

donde tendrás que hacer hacer tickets según la información solicitada y completar los espacios vacíos siguiendo el audio.

- IV- Finalmente responde las dos preguntas dentro del listening file (A-B).

Recuerde adjuntar fotos de sus actividades en el libro y ponerse al día con guías anteriores enviándolas a los correos pertinentes.

Saludos cordiales ☺