

OA 01: Leer en voz alta de manera fluida.

OA 04: Profundizar su comprensión de las narraciones leídas.

OA 07: Desarrollar el gusto por la lectura.

OA 11: Escribir frecuentemente, para desarrollar la creatividad y expresar sus ideas.

PÁGINAS 196 Y 197

La apuesta con un campeón

Floridor Pérez



Una helada mañana de invierno, camino de la ciudad, Pedro Urdemales encontró un gorrión casi escarchado, que ni podía caminar, mucho menos volar.

Compadecido, lo recogió y se lo echó al bolsillo. Entrando a la ciudad pasó por el estadio, donde se entretuvo mirando a un atleta que se entrenaba en el lanzamiento de la bala. Pedro parecía tan interesado, que el deportista pensó en jugarle una broma y lo llamó a la pista.

—Pareces un huaso forzado —le dijo a modo de saludo— y si me ganas a lanzar la bala, te invitaré a una parrillada en el restaurante del frente...

De una cancha vecina había caído una desteñida pelota de tenis, y el lanzador la tomó, simulando que pesaba como las balas de fierro con que se entrenaba. Luego, tomando impulso, la lanzó con tal fuerza, que fue a caer debajo de las galerías de la cancha de fútbol.

—¡Lejazos la tiró! —comentó Pedro agachándose a recoger algo—Allá en el campo solo lanzo **peñascazos** —explicó—, de modo que lanzaré esta piedra.



peñascazos: golpes que se producen al tirar una piedra.

Y mientras el atleta aprobaba sin preocuparse de lo que lanzara, Urdemales cambió la piedra por el gorrión que llevaba en el bolsillo.

—¡Allá va! —exclamó Pedro lanzando el pajarillo que, repuestas sus energías y recobrada su libertad, voló, voló y voló en línea recta.

El atleta no salía de su asombro, mientras eso que creía una piedra cruzaba sobre la pista, las galerías y hasta las blancas murallas del Estadio Municipal.

Por un momento temió que el peñascazo fuera a caer justo en los ventanales del restaurante del frente, donde ahora debería ir a pagar su apuesta a Pedro Urdemales, que ya lo esperaba con un hambre olímpica.

Después de leer: La apuesta con un campeón

1. Ordena los acontecimientos de la historia. Numéralos de 1 a 3.

Pedro lanza al pajarillo y sorprende al atleta.

Pedro Urdemales intenta salvar la vida de un pajarillo.

Un atleta hace una apuesta a Pedro.

2. ¿Qué trampa hizo el atleta?

3. Relee la siguiente intervención de Pedro:

—¡Lejazos la tiró! —comentó Pedro agachándose a recoger algo—. Allá en el campo solo lanzo peñascos —explicó—, de modo que lanzaré esta piedra.

a. ¿Qué actitud demuestra Pedro al decir esto?

b. ¿Qué imagen de sí mismo le comunica al atleta?

c. ¿Cuál es su propósito?

4. ¿Quién gana y quién pierde la apuesta?

Explica la posición en que queda cada personaje:

• Pedro Urdemales: _____

• El atleta: _____

5. ¿Qué rasgo caracteriza a los personajes de este relato?

Justifica con las acciones que realizan.



NATALIA DUCO
DEPORTISTA OLÍMPICA CHILENA
LANZADORA DE BALA

