

¡Resolviendo problemas!

NOMBRE: 		
	DÍA	MES

ÁMBITO	NÚCLEO	OBJETIVO DE APRENDIZAJE
Interacción y comprensión del entorno	Pensamiento matemático	(OA): 8.- Resolver problemas simples de manera concreta y pictórica agregando o quitando hasta 10 elementos, comunicando las acciones llevadas a cabo.
Desarrollo personal y social	Corporalidad y movimiento	(OA): 6. Coordinar con precisión y eficiencia sus habilidades psicomotrices finas en función de sus intereses de exploración y juego.

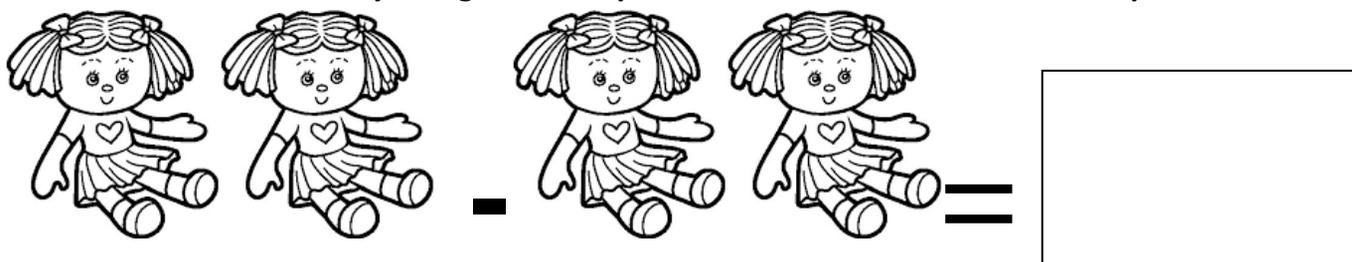
- Completa la secuencia numérica y resuelve los siguientes problemas.

1		3		5	
----------	--	----------	--	----------	--

Eliseo tenía 3 pelotas de tenis y su tía le regalo 2 pelotas más ¿Cuántas pelotas tiene ahora?



Matilde tenía 4 muñecas y le regalo 2 a su prima del sur ¿Cuántas muñecas le quedaron?



En el árbol habían 6 peras y de pronto se cayeron 2 al suelo ¿Cuántas quedaron en el árbol?

