



GUÍA DE TECNOLOGÍA MES DE SEPTIEMBRE

Nombre:	Curso:
---------	--------

Eje: Diseñar y probar
Objetivo de aprendizaje (OA 1): Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos simples para resolver problemas: desde diversos ámbitos tecnológicos y tópicos de otras asignaturas.
(OA 3): Elaborar un objeto tecnológico para resolver problemas, seleccionando y demostrando dominio de técnicas y herramientas para medir, marcar, cortar, plegar, unir, pegar, pintar, entre otras; materiales como papeles, cartones, fibras, plásticos, cerámicos, desechos, entre otros.

Para complementar los aprendizajes se sugiere acceder a los siguientes links.

- <https://www.youtube.com/watch?v=UbgULMiAjfY>
<https://www.youtube.com/watch?v=kKpBj4o9gmo>

Caja Mackínder

La caja Mackínder es un instrumento que sirve para comprender de manera lúdica y concreta las nociones de las operaciones básicas de las matemáticas, en este caso la podemos utilizar para trabajar las 4 operaciones básicas adiciones, sustracciones, multiplicaciones y divisiones.





- Niños y niñas antes de comenzar a crear tu proyecto es necesario ver los links sugeridos.

Actividad 1: Crear tu proyecto "Caja Mackínder con material reciclado. Para crear una caja mackinder con material reciclado debes usar tu creatividad, hay varias formas de hacerlo como ideas que se te puede ocurrir puedes usar como cajas de fósforos, rollos de confort, vasos plásticos, etc.

-Planificarás el proyecto dibujando los materiales y herramientas que utilizaras para crear la caja Mackínder.

Materiales	Herramientas

-Realiza el dibujo de tu proyecto "La caja mackinder".

Actividad 2: Crear la caja mackinder con, material reciclado, según lo planificado en la **actividad 1**, debe coincidir los materiales usados y el dibujo.



-Debes enviar una fotografía de tu caja mackinder creada por ti a la plataforma Classroom.