

**OA 1:** Crear trabajos de arte con un propósito expresivo personal y basados en la observación.

**OA 4:** Describir sus observaciones de obras de arte y objetos, usando elementos del lenguaje visual y expresando lo que sienten y piensan.



## ¿Sabes por qué las Fiestas Patrias en Chile se celebran el **18 de septiembre**?

Las Fiestas Patrias son uno de los mayores festejos en Chile. Como contrariamente se cree, no se celebra el día de la independencia, sino la fecha en la que se creó la Primera Junta de Gobierno, el 18 de septiembre de 1810.

También tiene innumerables costumbres y tradiciones como son los juegos típicos, a continuación, aprenderemos algunos de ellos.



## TROMPO

Es un juguete tradicional de madera, con forma de pera invertida, que tiene una púa de fierro en la punta sobre la cual gira. En su superficie, desde el extremo contrario a la punta, se enrolla un cordel o lienza que servirá para arrojarlo al suelo.



## EMBOQUE



Este es otro juguete tradicional de madera que entretiene a adultos y niños. Está formado por dos piezas unidas por un cordel. Una de ellas se asemeja a una campana, que tiene un orificio al centro de su base, y la otra pieza es un palito que cabe sin holgura en la base agujereada. Ambas partes están unidas por una lienza.



Para jugar hay que sostener el palito la mano mientras la parte conforma de campana cuelga de la lienza hacia abajo y sin soltarlo alzar la parte más grande hacia arriba, tratando de que caiga sobre el palito.

## CARRERAS DE TRES PIES

Es una carrera en pareja. Se llama de tres pies, porque el tobillo izquierdo de uno de los corredores se amarra al derecho del otro. Para avanzar deben mover simultáneamente las extremidades amarradas. Gana la primera pareja que cruce la meta.





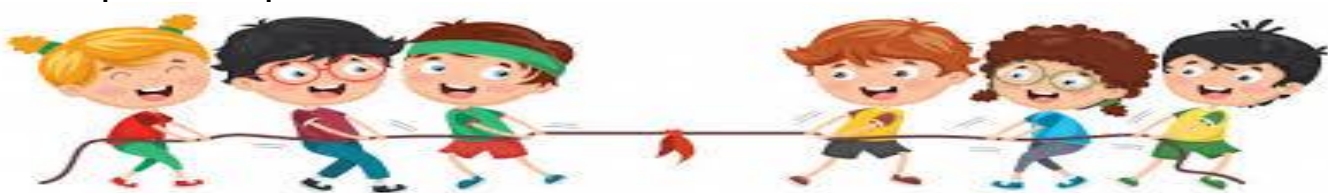


## CARRERAS EN SACOS

Los competidores meten sus piernas dentro de un saco. Como los sacos les impiden caminar o correr, deben saltar hasta llegar a la meta.

## TIRAR LA CUERDA

En la mitad de una cuerda larga se amarra un pañuelo. Con la cuerda extendida, se hace una marca en el suelo, a uno o dos metros hacia la derecha del pañuelo y otra hacia la izquierda, a la misma distancia. Los jugadores se distribuyen en dos grupos. Cada uno, ordenado en fila y de pie, agarra la cuerda y se ubica detrás de una de las marcas. Gana el equipo que, tirando de la cuerda y arrastrando al equipo contrario, logre hacer pasar el pañuelo sobre su marca.



## ACTIVIDAD

Con los elementos que tengas disponibles realiza una **obra de arte** que represente **UN JUEGO TÍPICO**.

Echar a volar tu imaginación y aplicar todos tus dotes artísticos, puedes utilizar lápices a palo o de cera o scriptos, temperas, lentejuelas, escarcha, brillos, papeles lustre, elementos de la naturaleza, etc.

**Te daré un ejemplo de cómo hacerlo:** Recuerda enviar una fotografía de tu trabajo a classroom.



Google Classroom

