

Op art(arte óptico)

“La geometría es capaz de representar las leyes del universo, el camino está en la búsqueda de la geometría en el interior de la naturaleza.”

Vasarely

Objetivo de Aprendizaje:

Conocer parte de la historia del Op art o arte óptico.

Instrucciones:

- 1.- Lee atentamente el texto sobre “Op art (arte óptico)”
- 2.- Revisa el video publicado en classroom
- 3.- Realiza la actividad que se propone en esta guía.
- 4.- Imprime esta guía o escríbela en tu cuaderno.
- 5.- Escribe al mail de la profesora todas las dudas que tengas sobre esta guía
gisella.manascero@colegiofernandodearagon.cl

Es **arte óptico**, es un estilo exclusivamente visual que hace uso del ojo humano para engañarlo. Para conseguir ese objetivo usa a menudo ilusiones ópticas.

El espectador de una obra de Op-art debe participar activamente, ya sea moviéndose o desplazándose para poder captar el efecto óptico completamente.

No existe ningún aspecto emocional en las obras de **Op-art**. Es pura ciencia (óptica) y con ello consigue efectos estéticos utilizando desde líneas paralelas a contrastes cromáticos.

Es casi siempre un tipo de **arte abstracto**, casi siempre geométrico, y casi nunca se preocupa por comunicar un sentimiento o tocar la fibra emocional del espectador (a no ser que el espectador se emocione con eso). Busca más bien una actitud activa por parte del **observador**, o más bien sólo de su ojo.

El **Op-art se basa en la percepción del espectador**, que es en realidad el único y verdadero creador de la obra.

ACTIVIDAD

CREACION DE UN TROMPO ÓPTICO

TE PRESENTO UNA SERIE DE DISEÑOS DE ARTE ÓPTICO, PUEDES SELECCIONAR UNO DE ELLOS O CREAR TU PROPIO DISEÑO PARA REALIZAR TU TROMPO ÓPTICO.

MATERIALES:

1 CD VIEJO

**LÁPICES DE COLOR, PLUMONES O TEMPERA
(LO QUE TENGAS PARA PINTAR)**

TIJERAS

PEGAMENTO

CARTÓN RECICLADO

MANOS A LA OBRA:

- 1. MARCA UN CÍRCULO UTILIZANDO EL CD PARA ELLO**
- 2. RECORTA (PROCURA QUE SEA EN UN CARTON LISO PARA PODER PINTAR)**
- 3. MARCA EL CENTRO CON EL CD**
- 4. PINTA EL DISEÑO OPTICO QUE SELECCIONES DE LOS PROPUESTOS O INVENTA UNO.**
- 5. REALIZA UN CORTE EN EL CENTRO PARA PONER UNA MONEDA, Y CON ELLA PUEDES HACER GIRAR EL TROMPO.**
- 6. PONLO A BAILAR Y OBSERVA EL EFECTO ÓPTICO EN EL MOVIMIENTO, UTILIZA LOS COLORES QUE QUIERAS.**
- 7. <https://www.youtube.com/watch?v=DpNDsAOCsDU> REvisa este enlace con un video explicativo (TAMBIÉN ESTÁ PUBLICADO EN CLASSROOM)**

