

## **Op art(arte óptico)**

*“La geometría es capaz de representar las leyes del universo, el camino está en la búsqueda de la geometría en el interior de la naturaleza.”*

Vasarely

### **Objetivo de Aprendizaje:**

Conocer parte de la historia del Op art o arte óptico.

### **Instrucciones:**

- 1.- Lee atentamente el texto sobre “Op art (arte óptico)”
- 2.- Revisa el video publicado en classroom
- 3.- Realiza la actividad que se propone en esta guía.
- 4.- Imprime esta guía o escríbela en tu cuaderno.
- 5.- Escribe al mail de la profesora todas las dudas que tengas sobre esta guía  
[gisella.manascero@colegiofernandodearagon.cl](mailto:gisella.manascero@colegiofernandodearagon.cl)

Es **arte óptico**, es un estilo exclusivamente visual que hace uso del ojo humano para engañarlo. Para conseguir ese objetivo usa a menudo ilusiones ópticas.

**El espectador de una obra de Op-art debe participar activamente**, ya sea moviéndose o desplazándose para poder captar el efecto óptico completamente.

No existe ningún aspecto emocional en las obras de **Op-art**. Es pura ciencia (óptica) y con ello consigue efectos estéticos utilizando desde líneas paralelas a contrastes cromáticos.

Es casi siempre un tipo de **arte abstracto**, casi siempre geométrico, y casi nunca se preocupa por comunicar un sentimiento o tocar la fibra emocional del espectador (a no ser que el espectador se emocione con eso). Busca más bien una actitud activa por parte del **observador**, o más bien sólo de su ojo.

El **Op-art se basa en la percepción del espectador**, que es en realidad el único y verdadero creador de la obra.

## **ACTIVIDAD**

### **CREACION DE UN TROMPO ÓPTICO**

**TE PRESENTO UNA SERIE DE DISEÑOS DE ARTE ÓPTICO, PUEDES SELECCIONAR UNO DE ELLOS O CREAR TU PROPIO DISEÑO PARA REALIZAR TU TROMPO ÓPTICO.**

### **MATERIALES:**

**1 CD VIEJO**

**LÁPICES DE COLOR, PLUMONES O TEMPERA  
(LO QUE TENGAS PARA PINTAR)**

**TIJERAS**

**PEGAMENTO**

**CARTÓN RECICLADO**

**MANOS A LA OBRA:**

- 1. MARCA UN CÍRCULO UTILIZANDO EL CD PARA ELLO**
- 2. RECORTA (PROCURA QUE SEA EN UN CARTON LISO PARA PODER PINTAR)**
- 3. MARCA EL CENTRO CON EL CD**
- 4. PINTA EL DISEÑO OPTICO QUE SELECCIONES DE LOS PROPUESTOS O INVENTA UNO.**
- 5. REALIZA UN CORTE EN EL CENTRO PARA PONER UNA MONEDA, Y CON ELLA PUEDES HACER GIRAR EL TROMPO.**
- 6. PONLO A BAILAR Y OBSERVA EL EFECTO ÓPTICO EN EL MOVIMIENTO, UTILIZA LOS COLORES QUE QUIERAS.**
- 7. <https://www.youtube.com/watch?v=DpNDsA0CsDU> REvisa este enlace con un video explicativo (TAMBIÉN ESTÁ PUBLICADO EN CLASSROOM)**

