

## GUÍA DE LENGUAJE Y COMUNICACIÓN CUARTOS BÁSICOS (Semana del 13 al 16 de octubre)

**OA 4:** Profundizar su comprensión de las narraciones leídas: extrayendo información explícita e implícita.

**OA 07:** Desarrollar el gusto por la lectura.

**OA 11:** Escribir frecuentemente, para desarrollar la creatividad y expresar sus ideas.

**OA 29:** Caracterizar distintos personajes para desarrollar su lenguaje y autoestima.

TE INVITO A LEER ATENTAMENTE EL SIGUIENTE TEXTO DE LA **PÁGINA 200** DE TU LIBRO DE LENGUAJE.

**herrero:** hombre que trabaja el hierro.  
**baraja:** juego o conjunto de naipes.

a b c

### El herrero jugador

Cuento tradicional español

Versión de José María Guelbenzu

**H**ubo una vez en que san Pedro tuvo que bajar a la Tierra a hacer unos encargos y se encontró con un **herrero** que era un hombre de buen corazón y que le hizo numerosos favores.

Quedó tan contento san Pedro por la ayuda del herrero que le dijo que le pidiese cualquier gracia y que él, con gusto, se la concedería.

El herrero, que era un gran jugador, le pidió a san Pedro que le regalase una **baraja** con la que nunca pudiera perder en el juego. Y san Pedro, sin pensárselo dos veces, le concedió esta gracia.

Total, que el herrero vivió muy feliz desde entonces, pues a cada problema que se le ponía por delante, lo arreglaba con una partida de cartas y, como siempre ganaba, todo le iba bien.

Un día el herrero se murió y los demonios aprovecharon la ocasión para coger su alma y llevársela al infierno. El pobre hombre comprendió que perdía su alma para siempre y entonces recordó que aún llevaba en el bolsillo la vieja baraja que le diera san Pedro y, sin pensárselo dos veces, propuso a los demonios una partida en la que se jugaran su alma.

Los demonios jugaron y perdieron y el herrero ganó su alma y se fue derecho al cielo. Allí le abrió la puerta san Pedro y, al reconocerle, le dijo:

—Anda, pasa, que si juego contigo por tu alma, con la promesa que te hice, ganarás de todos modos.

Y así entró en el cielo el herrero jugador.

Guelbenzu, J. M. (2011). En *Cuentos populares españoles*. Madrid: Siruela.



## AHORA DESARROLLA LAS ACTIVIDADES DE LA PÁGINA 201 DEL TEXTO DEL LENGUAJE.

Propiedad Santilana - Marzo 2021

1. ¿Cómo se comportó el herrero con san Pedro cuando lo conoció?

---

---

2. ¿Qué consecuencias trajo esto para el herrero? Menciona dos.

- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_

3. ¿Cómo era el herrero? Menciona dos características que se señalan explícitamente en el texto y una que infieras de sus acciones.

- El herrero es \_\_\_\_\_
- El herrero es \_\_\_\_\_  
porque \_\_\_\_\_

← Características explícitas

← Característica que infiero

4. ¿Qué significa el verbo reconocer? Defínelo con tus palabras aplicando la estrategia que trabajaste en la subunidad anterior.

- reconocer: \_\_\_\_\_

5. Si la baraja representara un valor o una actitud, ¿cuál sería?, ¿por qué?

---

---

---

---

