

GUÍA N°1 DE TECNOLOGÍA SEMANA DEL 15 AL 19 DE MARZO

Nombre estudiante _____ Curso _____

OBJETIVO DE APRENDIZAJE 01 Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos simples para resolver problemas: desde diversos ámbitos tecnológicos y tópicos de otras asignaturas.

GUÍA DE INICIACIÓN A CLASSROOM PARA ALUMNOS



Google Classroom

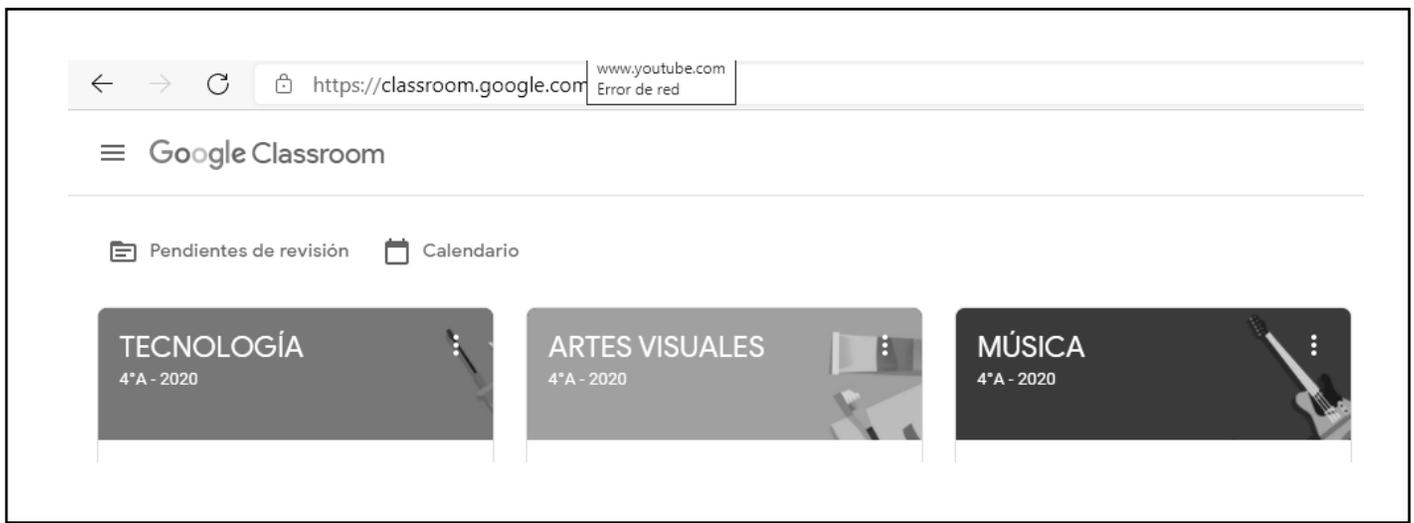
- 1. Acceso a Google Classroom:** Se trata de un entorno de apoyo a los procesos de enseñanza - aprendizaje extremadamente sencillo y versátil que forma parte del paquete de aplicaciones y servicios de Google para Educación. Google Classroom (simplemente Classroom, en adelante) puede usarse en todo momento y desde cualquier lugar utilizando un navegador de Internet.

Para acceder a las clases en Classroom necesitas obligatoriamente una cuenta de Google proporcionada por el colegio. Esta cuenta tiene el formato nombre.alumno@colegiofernandodearagon.cl

Su uso, por tanto, está supervisado por el personal autorizado del Colegio Fernando de Aragón y debe respetar las condiciones fijadas por esta organización.

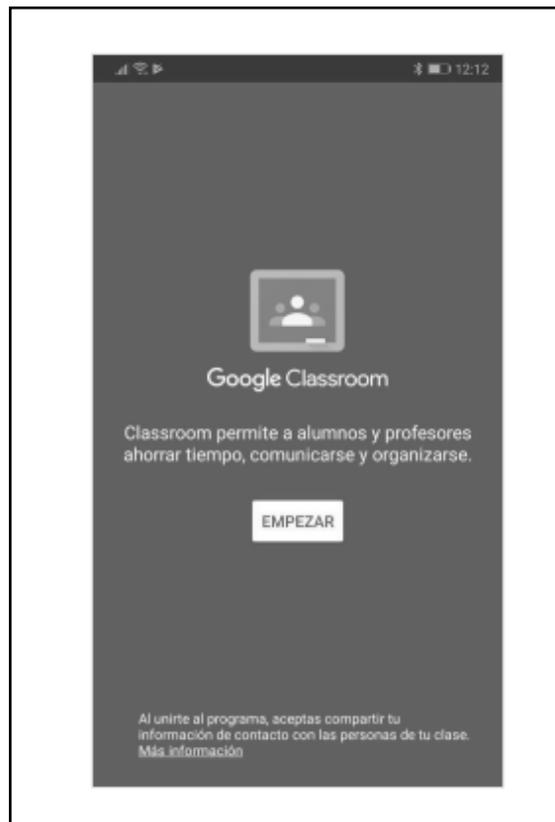
2. ¿Cómo inicio sesión desde un computador?

Solo tienes que escribir classroom.google.com en la barra de direcciones, hacer clic en el botón Sign in e identificarte con tu cuenta de Google del centro (nombre.alumno@colegiofernandodearagon.cl) y la clave proporcionada por el encargado.



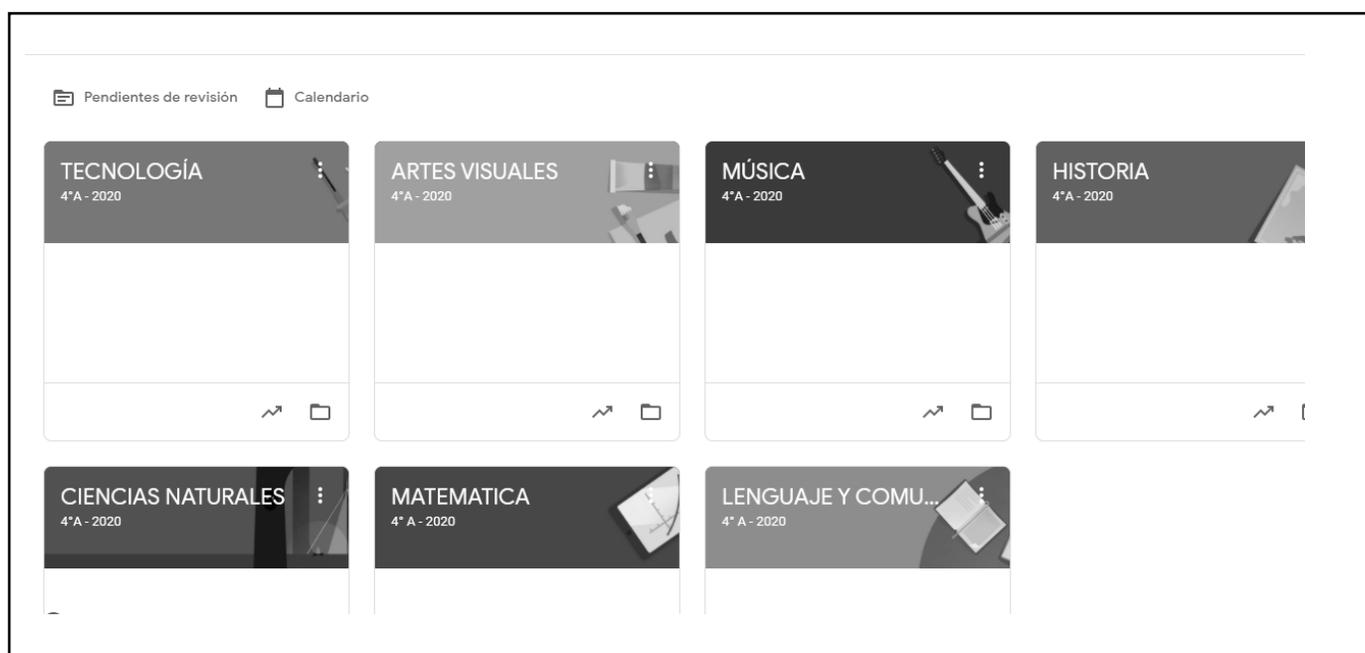
3. ¿Cómo inicio sesión desde un dispositivo móvil?

Descarga, instala y abre la app de Classroom compatible con tu dispositivo. Podrás seleccionar o añadir tu cuenta institucional nombre.alumno@colegiofernandodearagon.cl



CLASES EN CLASSROOM

Los cursos en Classroom se denominan clases. Las clases en las que participes se mostrarán en la ventana principal de la aplicación.



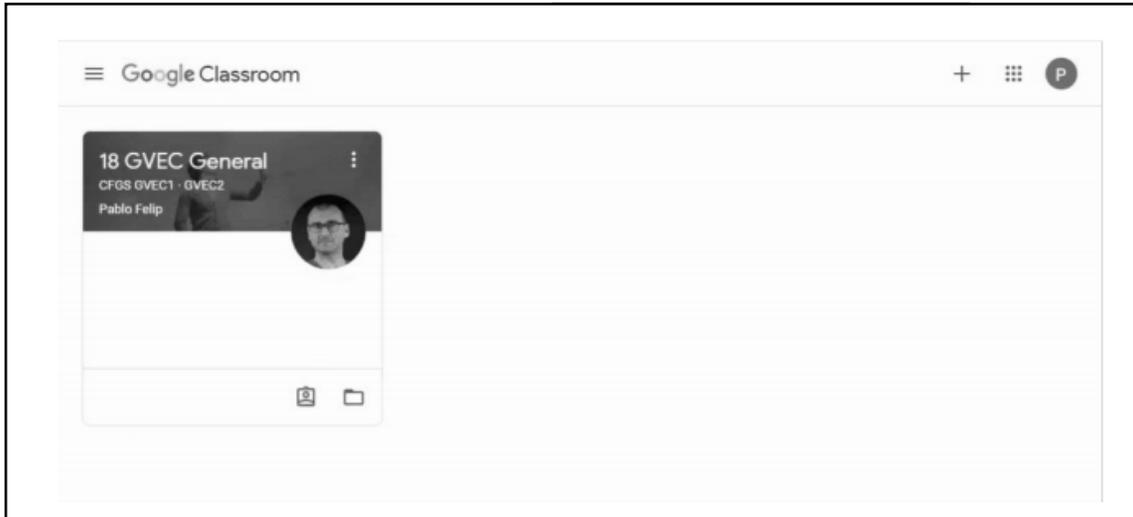
Matriculándote en una clase:

A. Puedes matricularte en una clase de dos modos:

- El profesor puede invitarte directamente. En ese caso recibirás un correo electrónico en la cuenta de correo de Google del centro (Gmail) y solo tendrás que hacer clic en el botón UNIRSE que encontrarás en él. En este correo se indicará tanto el nombre de la clase como el de su profesor. Las clases a las que has sido invitado también aparecerán en la ventana de Classroom, podrás unirte a ellas utilizando a ellas haciendo clic en el botón correspondiente.



- Puedes utilizar el código de la clase para inscribirte en ella. Se trata de una secuencia de números y letras que te facilitará el profesor o la secretaria del centro. Este código se introduce utilizando el botón + ⇒ **Apuntarse a una clase** en la ventana principal de Classroom.



UNA VEZ QUE TE MATRICULES ESTE SERÁ EL PANORAMA GENERAL DEL CURSO.



Si necesitas más información puedes escanear el siguiente código QR



Actividad: Responde las preguntas de la guía

1. ¿Qué es Classroom?

- A. Es una plataforma de apoyo a los procesos de enseñanza – aprendizaje.
- B. Es una plataforma de videollamadas entre profesores y estudiantes.
- C. Es una plataforma de clases presenciales en la escuela.

2. ¿Quién supervisa la página de Classroom del colegio?

- A. La profesora jefa.
- B. Los padres del estudiante.
- C. Personal autorizado de la página del colegio.
- D. El director del colegio Fernando de Aragón.

3. Marca las respuestas correctas, ¿de qué artefacto se puede ingresar a Classroom?

Computador

Tablet

Celular

Radio

Pendrive

Netbook

4. ¿Qué representa esta imagen?

- A. La invitación del profesor a la clase.
- B. La descarga de la aplicación.
- C. La instalación de la aplicación.

