



4.- ¿Cuántos saltos debe dar el conejo para llegar a la zanahoria?



Actividad N°2: A trabajar en nuestros textos de estudio, desarrolla las siguientes páginas.

- Texto del estudiante (8-9-10-11)
- Cuaderno de actividades (8-9-10-11)

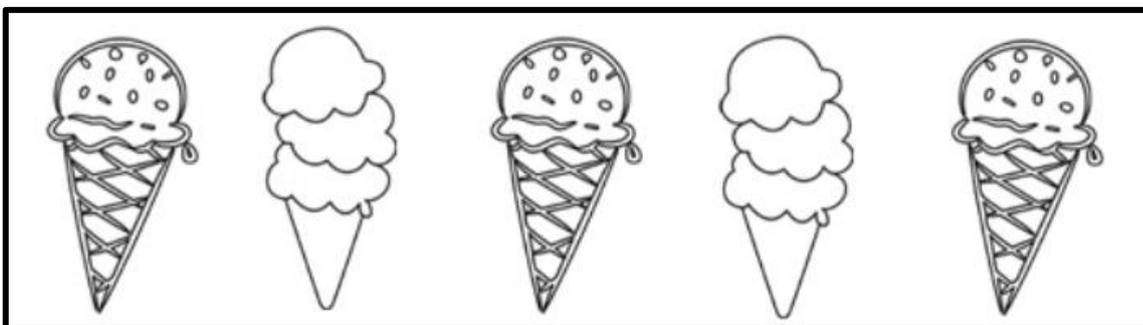


¿Qué es un patrón?

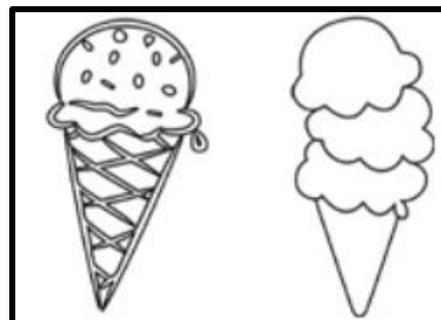
Un patrón es una sucesión de elementos (auditivos, gestuales, gráficos, etc.) que se construye siguiendo una regla.

Ejemplo un patrón numérico es una lista de números que sigue cierta secuencia, de 1 en 1, 2 en 2, de forma ascendente y descendente.

Observa el siguiente ejercicio de patrón repetitivo. ¿Qué figuras observas?



Marca o colorea la figura que sigue.





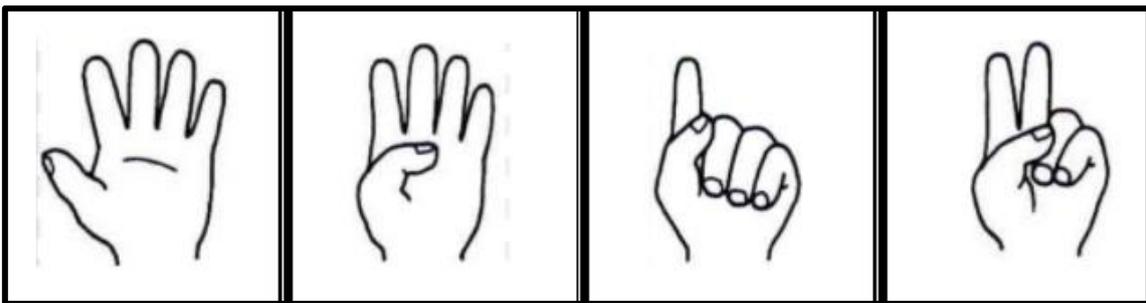
Actividad N°3: Observando el ejercicio anterior, completa los siguientes patrones con la figura que sigue.

Actividad N°4: Completa los siguientes patrones



Actividad N°5: Crea un patrón, puedes utilizar objetos, figuras geométricas, frutas o verduras, etc.

Actividad N°6: Con ayuda de un adulto o un hermano mayor practica este patrón con gestos de las manos, debes repetirlo 3 veces, cuando estés preparado pídeles que te graben y lo subes a la plataforma de Classroom.



Actividad N°7: A trabajar en nuestros textos de estudio, desarrolla las siguientes páginas.

- Texto del estudiante (33 - 34)
- Cuaderno de actividades (28 - 29)