Guía de Aprendizaje Tecnología N°1.
"Mi arte en paint"
Primeros básicos

Nombre:

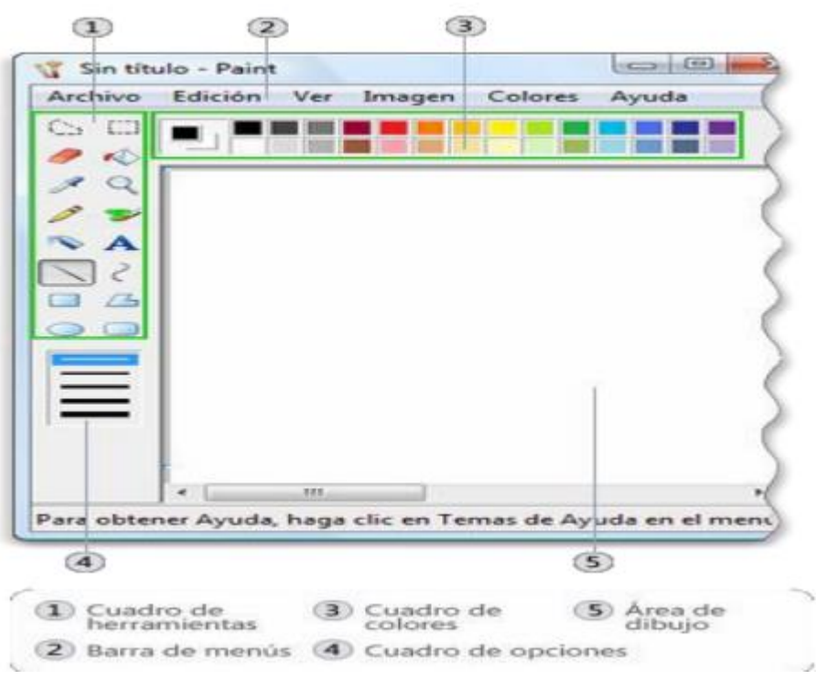
X																											

Curso: 1° básico	Asignatura: tecnología
Fecha: Del 12 al 23 de abril.	En caso de dudas: 1° A-> elida.sanmartin@colegiofernandodearagon.cl 1° B->sandra.sepulveda@colegiofernandodearagon.cl 1°C-> constanza.gonzalez@colegiofernandodearagon.cl 1°D->patricia.navarro@colegiofernandodearagon.cl 1°E-> julia.hayet@colegiofernandodearagon.cl
Objetivo de aprendizaje N°05	Usar software de dibujo para crear y representar ideas por medio de imágenes, guiados por el docente.
Indicadores de evaluación	Uso de herramienta paint.

Instrucciones para desarrollar la guía.	En compañía de un adulto crea líneas en software de dibujo.

Actividad N°1. Antes

- El adulto debe explicar y mostrar los procedimientos para abrir el programa Paint al niño o niña.
- El adulto muestra que, al ingresar al programa Paint, se encontrarán con una ventana casi en blanco, con solo algunas herramientas para dibujar y pintar. La ilustración muestra las diferentes partes de la ventana de Paint. Guiados por el adulto, los alumnos dibujan libremente, utilizando líneas rectas y curvas.



- Deben guardar sus trabajos en el menú Archivo y Guardar, asignándoles el nombre que deseen, para finalmente enviar a su profesora a la tarea asignada en classroom.