

4º BÁSICOS-2021-05-24 AL 28- LENGUAJE 1

EJE: LECTURA

OA 4: Profundizar su comprensión de las narraciones leídas: extrayendo información explícita e implícita.

OA 6: Leer independientemente y comprender textos no literarios.

OA 7: Desarrollar el gusto por la lectura leyendo habitualmente diversos textos

*Obligatorio

1. Nombre y Apellido: *



TE INVITO A LEER UNA LEYENDA AUSTRALIANA Y LUEGO RESPONDE:

La rana Tiddalick

¿Sabes cómo la gente de Australia sabe las épocas en las que va a haber sequía? Pues con este cuento lo entenderás, y ¡descubrirás que la risa es un buen remedio para todo!

La rana Tiddalick era una rana tan grande que hacía estremecer la Tierra a su paso. Era una gran glotona y muy malhumorada, que cuando se enfadaba podía hacer caer una montaña.

Un día se levantó de muy mal genio y con mucha sed. Empezó por beberse un lago, pero éste se terminó muy rápido y como más sed tenía, más se enfadaba Tiddalick. Fue bebiendo y bebiendo, primero un río, luego un mar y finalmente un océano hasta que no quedó ni una gota de agua en toda la Tierra. Cansada de tanto beber, fue a acostarse.

Pero Tiddalick había creado un enorme problema, los animales del planeta empezaron a desesperarse, ya que sin agua no podían vivir y se les acababan las fuerzas. Para buscar una solución, se reunieron todos y decidieron ir a pedirle a Tiddalick que les devolviera el agua que tenía en su barriga, pero ella estaba dormida.

Lo intentaron el canguro, el dingo, la cacatúa, pero ninguno de ellos consiguió que Tiddalick abriera los ojos y cambiara de opinión. Entonces, la pequeña comadreja dio una gran idea al grupo:

- Ya sé lo que hay que hacer ¡Tenemos que hacer reír a Tiddalick!
- dijo: entusiasmada – si ríe sin parar, conseguiremos que toda el agua su barriga salga.

Con esa idea, todos los animales se fueron a ver a Tiddalick. Casi no tenían fuerzas porque estaban muertos de sed, pero hicieron un gran esfuerzo para hacer reír a la rana: las cacatúas contaron chistes, los canguros hicieron saltos de circo, el lagarto puso sus caras más graciosas y sacó la lengua... Pero todo fue inútil, Tiddalick ni siquiera abrió un ojo.

Entonces apareció la anguila, pidiendo que le dejaran probar su estrategia. Empezó a moverse por encima de la rana, arriba y abajo, muy rápido y dando vueltas. De repente, Tiddalick empezó a reírse un poquito, y cada vez más fuerte, hasta que un chorro de agua empezó a salir de su boca.

Los animales vieron como gracias a las cosquillas de la anguila, Tiddalick sacó toda el agua y pudieron volver con su vida, ya que sin agua no hubiesen podido.



Es por eso, que ahora los nativos australianos miran las ranas en el río, y si beben mucha agua, es porque se acerca una época de sequía.

2. 1.- De acuerdo a sus acciones. ¿Cómo es la rana Tiddalick? *

1 punto

Marca solo un óvalo.

- A.- Débil
- B.- Enojona
- C.- Graciosa
- D.- Entusiasta

3. 2.- ¿Qué problema ocasionó la rana Tiddalick? *

1 punto

Marca solo un óvalo.

- A.- Una escasez de agua
- B.- La caída de una montaña
- C.- El incendio de un bosque
- D.- Un movimiento en la Tierra

4. 3.- Según el texto. ¿A quién se le ocurrió la idea de hacerla reír a la rana? *

1 punto

Marca solo un óvalo.

- A.- Al dingo
- B.- Al lagarto
- C.- A la cacatúa
- D.- A la comadreja

5. 4.- ¿Qué estrategia permitió que la rana riera? *

1 punto

Marca solo un óvalo.

- A.- Contar chistes
- B.- Hacer piruetas
- C.- Hacer cosquillas
- D.- Poner caras graciosas

LEE ATENTAMENTE ESTE INSTRUCTIVO DE CÓMO HACER MAGIA:

Truco de magia

Demuestra tus habilidades de mago haciendo que un huevo se mantenga en equilibrio apoyado sobre uno de sus extremos. Todos van a intentarlo, ¡pero ninguno lo logrará!



Muéstrales a todos el huevo. Entrégaselo a alguien para que verifique que se trata de un huevo común.

Preparación:

Necesitas:

- Un huevo.
- Un poco de sal.
- Un mantel.

1. Pon el mantel sobre la mesa antes de realizar tu juego.

2. Sin que nadie te vea, coloca algo de sal en la palma de tu mano izquierda.



Mientras están revisando el huevo, pasa con disimulo tu lengua sobre el pulgar de tu mano derecha.



3. Cuando te den el huevo, tómallo con la mano derecha y frota el extremo inferior con el pulgar que te llevaste a la boca.





La bolsa de huevos

Los huevos se han utilizado para realizar juegos durante mucho tiempo. Un mago de origen polaco, llamado Arnold de Biere (1876-1934), tenía un famoso acto conocido como La bolsa de huevos. Empleaba una bolsa de tela que aparentemente estaba vacía y sorprendía al público haciendo aparecer y desaparecer varios huevos de esta.



Pídele a alguien que revise el mantel para asegurarse de que no hay nada fuera de lo común. Mientras verifican, apoya el extremo del huevo sobre la palma de tu mano izquierda. Esto hará que algo de sal se adhiera a su base.

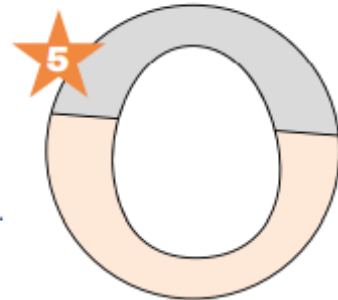


Consejo práctico

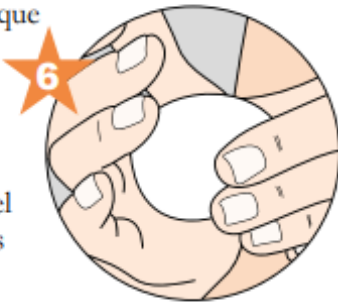
Para insistir en el hecho de que estás empleando un huevo común en este juego, puedes dejar que un voluntario escoja un huevo cualquiera entre varios de una caja. Al finalizar el juego, puedes incluso romper el huevo y verter su contenido en una taza para que todos puedan ver la cáscara, la clara y la yema. ¡Se trata simplemente de un huevo común!



Con cuidado, pon el huevo sobre la mesa y trata de que permanezca en equilibrio. La sal ayudará a que el huevo se equilibre, pero nadie lo notará.



Toma el huevo de la mesa y dáselo a alguien para que lo intente, mientras limpias la sal de su extremo. Podrán tratar cuanto quieran, ¡pero nadie podrá equilibrar el huevo sobre uno de sus extremos!



6. 5.- Después de hacer el truco. ¿Por qué nadie más puede equilibrar el huevo? *

1 punto

Marca solo un óvalo.

- A.- Porque se quiebra
- B.- Porque se hace desaparecer
- C.- Porque se vierte su contenido en una taza
- D.- Porque se limpia la sal de su extremo inferior

7. 6.- ¿A qué información se refiere la ilustración del paso 4? *

1 punto

Marca solo un óvalo.

- A.- A como se adhiere la sal al huevo
- B.- A como se limpia el extremo del huevo
- C.- A como se equilibra el huevo sobre la mesa
- D.- A como se demuestra que es un huevo común

8. 7.- Para realizar el truco. ¿Qué instrucción tiene en común los pasos 1 y 6? *

1 punto

Marca solo un óvalo.

- A.- En ambos se tiene que sacar la sal del huevo
- B.- En ambos se tiene que pasar el huevo a alguien
- C.- En ambos se tiene que tomar el huevo con la mano derecha
- D.- En ambos se tiene que frotar el extremo del huevo con el dedo pulgar

9. 8.- ¿En qué consistía el truco del mago Arnold de Biere? *

1 punto



Marca solo un óvalo.

- A.- En romper un huevo y verter su contenido en una taza
- B.- En que un voluntario escoja un huevo entre varios de una caja
- C.- En hacer aparecer y desaparecer varios huevos en una bolsa de tela
- D.- En mantener en equilibrio un huevo apoyado en uno de sus extremos