

## ACTIVIDAD N°2:

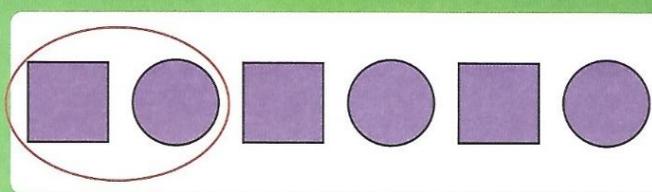
### “IDENTIFICACIÓN DE ATRIBUTOS EN UN PATRÓN”

NOMBRE: _____	LUNES 10	MAYO
	<b>DÍA</b>	<b>MES</b>

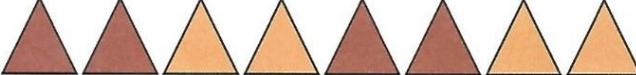
**OBJETIVO DE LA ACTIVIDAD:**

- Crear patrones sonoros, visuales, gestuales, corporales u otros, de dos o tres elementos.

- Desarrollar pág. 94 del texto matemática Caligrafix.



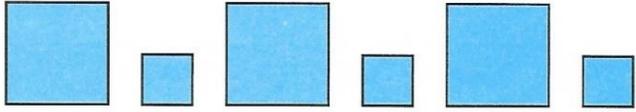
		<input checked="" type="checkbox"/>
Tamaño	Color	Forma



Tamaño	Color	Forma



Tamaño	Color	Forma



Tamaño	Color	Forma

#### Identificación de atributos en un patrón

- Encierra el patrón de cada secuencia. En la tabla de atributos, marca con una X lo que cambia en el patrón. Fíjate en el ejemplo. ¿En qué se diferencian las figuras del patrón de ejemplo?