

RUTA DE APRENDIZAJE

NT: 1 | **CURSO:** PREKINDER | **FECHA INICIO:** 6 de septiembre | **FECHA SALIDA:** 10 de septiembre

DÍA	NÚCLEO	META	FORMA DE APOYO DESDE EL HOGAR	MATERIALES DE APOYO			INDICADORES EVALUACIÓN
				CUADERNO DE ACTIVIDADES Página	CALIGRAFIX Página	AUDIOVISUALES (link)	
LU 6	Lenguaje Verbal	Graficar las vocales a, e, i en manuscritas ligadas.	-Ejercitar la escritura manuscrita.	0	0	https://www.youtube.com/watch?v=OHUktPPdTAM https://www.youtube.com/watch?v=0heo34w7LiE	-Realizan el recorrido de las vocales con sus dedos. -Modela con plastilina. -Identifica las vocales a, e, i
LU 6	Entorno Socio-cultural	Conocer nuestros emblemas patrios.	Conversar sobre la bandera, los copihues, el escudo Nacional y la cueca.	0	0	https://www.youtube.com/watch?v=qBYuuTdq4uQ	-Nombran los emblemas trabajados. -Son capaces de explicar el significado de los colores de la bandera. -Identifican elementos del Escudo Nacional. -Ubican el copihue y la cueca como elemento de nuestra identidad.
MA 7	Pensamiento Matemático	Identificar recta numérica ascendente y descendente.	Jugar con los niños/as que diga qué va antes o después de un número determinado.	0	133	0 REFORZAR CON CUADERNO ROJO Y AZUL.	-Cuenta en forma correlativa hasta el 8. -Identifica el antecesor y sucesor de cada número.
MA 7	Lenguaje Verbal	Conocer la Leyenda del Copihue.	Hacer que le relate el cuento.	0	0	https://www.youtube.com/watch?v=7z0MAc-AFLM	-Escucha con atención el relato de la Leyenda. -Responde preguntas relacionadas al cuento. -Construye su copihue.
MI 8	Lenguaje Verbal	Descubrir las vocales que faltan en palabras.	Mencionarle palabras y que diga qué vocales hay.	0	0	0	-Reconoce las vocales dentro de una palabra. -Reconoce las vocales las vocales.
MI 8	Entorno Natural	Identificar, conocer y	Pedirle que le cuente cuáles son	0	0	https://www.youtube.com/watch?v=oE1LsEe6xhg	-Identifican los emblemas patrios trabajados.

		comprender la simbología de los animales que se encuentra en nuestro Escudo Nacional.	los animales del Escudo y qué simboliza.				-Nombran los animales del Escudo y mencionan su significado.
JU 9	Pensamiento matemático	Emplear números y resolver problemas matemáticos.	Jugar a los números, hace que cuente.	0	0	<u>0</u>	-Identifican los números del 1 al 10 con apoyo. -Participa en el juego de lotería, identificando los números.
JU 10	Lenguaje Verbal	Escuchar y comprender el cuento "Como atrapar una estrella".	Pedirle que le cuente el cuento trabajado y hágale preguntas	0	0	https://drive.google.com/file/d/1mdgtn4LHc7kOKfipTdhfkLDMuBvVdONw/view	-Escucha con atención el cuento. -Responde preguntas marcando sus respuestas en la guía.



“En cada niño se debería poner un cartel que dijera: Tratar con cuidado, contiene sueños”

(Mirko Badiale)